OS X 开发纪要

数据存储-相同

UI布局影响较大

1. 屏幕尺寸-缩放，关闭，最小化，最大化
2. 用户体验-鼠标、触摸板及其他输入设备代替手势触摸
3. 内存
4. 电源
5. 多窗口
6. 文件系统-可开放式，文件编码，传输
7. 控制器

1.NSViewController（NSWindowController） VS UIViewController

2.导航控制器 无

1. 菜单栏

NSTableView

[参考](http://blog.sina.com.cn/s/blog_b06fa7ef0101clss.html)

NSMenuItem

NSMenuItem\* editMenuItem = [[NSApp mainMenu] itemWithTitle:@"xxx"];

NSTask

启动外部进程的

NSTask \*task = [[NSTask alloc] init];

 [task setLaunchPath:@"/usr/bin/open"];

[task setArguments:[NSArray arrayWithObject:@"/private/var/root/Desktop/PAL\_CTCv2.app"]];

 [task launch];

 [task release];

NSWorkspace [参考](http://blog.csdn.net/kesalin/article/details/6749107)

为应用程序提供如下服务：

1）打开，操作文件/设备，获取文件/设备信息

2）跟踪文件，设备以及数据库的变动

3）设置或获取文件的 Finder 信息

4）启动应用程序。

NSApp

是一个指向当前运行的程序实例的全局变量

* (void)beginSheet:(NSWindow \*)sheet modalForWindow:(NSWindow \*)docWindow modalDelegate:(id)modalDelegate didEndSelector:(SEL)didEndSelector contextInfo:(void \*)contextInfo

NSWindow [参考](http://blog.csdn.net/sodaslay/article/details/8275830)

\_contentView

NSFilehandle [参考](http://blog.csdn.net/enuola/article/details/7797055)

文件读写操作

NSOpenPanel

打开文件对话框